



Játékos UNIVERZUM

kis felfedezőknék

A DOBOZ TARTALMA: Játéktábla, 31 feladatkártya, 4 bábu, dobókocka

Legyél kis felfedező, kutasd fel az Univerzum titkait, találd meg a bolygókat, teljesítsd a kis asztronautáknak szánt küldetéseket. Sok hasznos dolgot tanulhatsz. Szórakoztató játék kíváncsi gyerekeknek számára, ami segít a világegyetem megismerésében.

A játékosok célja, hogy teljesítsék mind a 4 feladatukat, és elsőként érjenek a Naprendszer közepére, a Naphoz.

ELŐKÉSZÜLETEK:

A világegyetem jobb megismerése érdekében javasoljuk, hogy először olvassátok végig a kártyák hátoldalára írt szövegeket. Ezután a kártyákat keverjétek össze, és képpel felfelé tegyétek a játéktábla mellé. Minden játékos választ magának egy bábút, és azt a tábla külső (nagyobb) körében egy tetszőleges szürke mezőre teszi

INDULHAT A JÁTÉK:

A legfiatalabb játékos kezd. A táblán a kockadobásnak megfelelően léphet. A játékosok bármelyik irányban haladhatnak, de egy dobást egy irányban kell lelépni. A körök közötti mozgás a rózsaszín nyilakkal jelölt féreglyukakon keresztül lehetséges. A féreglyukakon mindkét irányban át lehet menni. Egy mezőn egyszerre csak egy bábu állhat. Ha egy másik bábu lépése pont egy foglalt mezőn érme véget, akkor tovább kell haladnia a következő szabad mezőig. Ha egy játékos lépése fekete mezőn ér véget, akkor meteorral ütközött, egy lépésből kimarad. Ha a bábu egy bolygóval jelölt mezőre érkezik, a játékos húz egy lapot, és végrehajtja a lapon szereplő utasítást. Mindenkinek 4 kártyát kell összegyűjtenie, majd a négy kártya megszerzése után a lehető leggyorsabban, el kell jutniuk a Naprendszer közepére, a Naphoz. A játékot az nyeri meg, akinek elsőként sikerül pontosan a Napra lépnie.

A KÁRTYÁK MEGSZERZÉSÉNEK SZABÁLYAI:

A játékosoknak a kártyákon megadott feladatokat kell végrehajtaniuk, a feladat végrehajtása után a játékos megkapja a kártyát. Több nyertes esetén a többi lapot a pakli tetejéről kell felhúzni. A nem teljesített feladatkártyák visszakerülnek a pakli aljára. A negyedik feladat teljesítése után a játékosoknak a lehető leggyorsabban el kell jutniuk a Naphoz. Célszerű valamiféle időhatárt szabni a feladatok teljesítéséhez. A játékosoknak a feladatokat minél gyorsabban, lehetőleg azonnal teljesíteniük kell. Megállapodhatnak például abban, hogy a többiek 10-től visszaszámolnak, és mielőtt 0-ig érnek a feladatot végre kell hajtani.

ÖTLET

Találjatok ki újabb feladatokat. Üres feladatkártyát a www.regiojatek.hu oldalról tudtok letölteni.

Jó szórakozást kívánunk!

